

Technický list produktu (datasheet): LI1001965-

BIG NAUTILUS QPAR51, zelená IP65 max. 11W

incl. 1-circuit adapter



Produktové informace

Die mobilen Strahler der NAUTILUS Familie sind die Plug & Play Bestseller aus dem Hause SLV, die seit vielen Jahren unzählige gewerbliche wie private Outdoor Bereiche bereichern. Die Gründe liegen auf der Hand: Kompromisslose Qualität in puncto Beständigkeit und Flexibilität. So sorgt eine NAUTILUS Außenleuchte sowohl in strengen Winternächten als auch an warmen Sommerabenden für ein unvergleichliches Ambiente und erleuchtende Effekte im Garten. Ganz gleich, ob Sie mit der Nautilus Ihre Blumen, Bäume oder Gewässer beleuchten. Die NAUTILUS Familie verfügt über eine Vielzahl an Ausführungen verschiedener Typen, Formen und Farben, mit Stecker oder offenem Kabelende, mit Montageplatte oder Erdspieß. Bei Exemplaren mit GU10-Fassung beachten Sie bitte die maximalen Maße und Wattzahlen für das einzusetzende Leuchtmittel (nicht im Lieferumfang enthalten). Wann lassen Sie sich von den vielfältigen Vorteilen des SLV-Klassikers begeistern?

Technické informace

Stmívatelné	Ano V závislosti na světelném zdroji
Třída ochrany	I
Stupeň ochrany krytí	IP65
Druh svítidla	Špičaté svítidlo
Světelný zdroj	QPAR51 LED zdroj klasický
Světelný zdroj součástí	ne

Technické informace - Pokračování

Patice	GU10
Výkon (W)	11
Pracovní napájecí napětí (V)	230
Instalace	podlahové přisazené
Barva	Zelená
Materiál	Hliník
Konstrukce	Reflektor
Délka (mm)	130
Šířka (mm)	95
Výška (mm)	95
Průměr (mm)	95
Volitelné příslušenství	LI1005077-;LI1005080-;LI1005083-;LI1005273-
D x Š x V mm	130x95x95
Ø x V (mm)	95x95

Tabulka objednacích čísel

POPIS	OBJ. ČÍSLO
BIG NAUTILUS QPAR51, zelená IP65 max. 11W incl. 1-circuit adapter	LI1001965
Volitelné příslušenství	
LED světelný zdroj QPAR51, GU10 2700 K černá Lamp	LI1005077
LED světelný zdroj QPAR51, GU10 3000 K černá Lamp	LI1005080
LED světelný zdroj QPAR51, GU10 4000 K černá Lamp	LI1005083
QPAR51 GU10, LED světelný zdroj 6 W 2200 2700 K CRI 90 36° Typ SLV	LI1005273